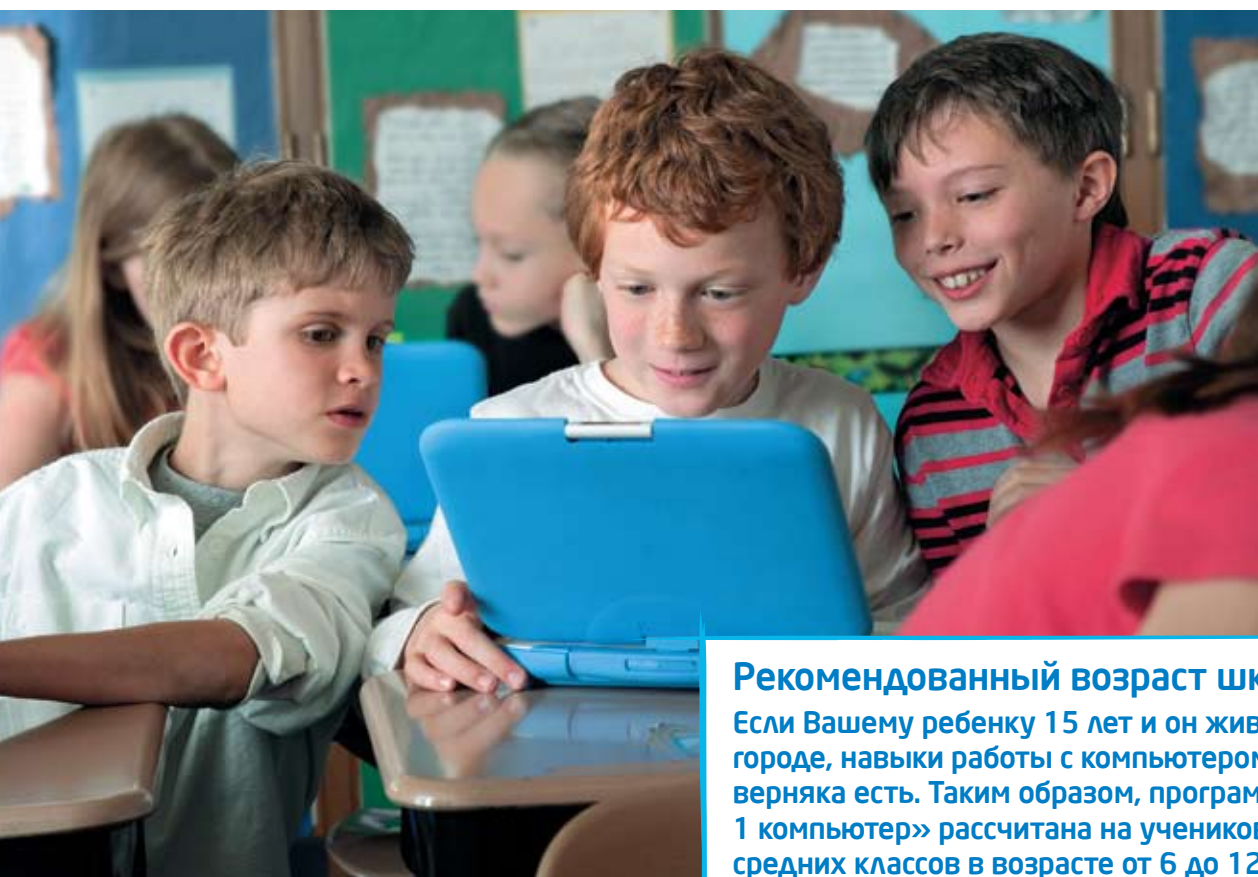


Classmate PC:
первый компьютер
Вашего ребенка

Для чего нужен компьютер?

Объем накопленных человечеством знаний в XXI веке увеличивается с невероятной быстротой. Наши представления об окружающем мире, которые еще вчера казались незыблемыми, быстро устаревают и перестают быть актуальными. Для современного школьника эти изменения становятся причиной радикальной перестройки учебного процесса. Если раньше он должен был усвоить или вы зубрить определенный минимум знаний по каждому предмету, то сделать это сейчас не только очень трудно, но и подчас не нужно.

Кто же поможет современному ученику быстро найти нужную и актуальную информацию, научит ее анализировать и отделять нужное от ненужного? Учитель? Да, конечно, но сможет ли он уследить за всеми изменениями, которые происходят в быстро меняющемся мире? Нет, не сможет. Значит, ребенку нужен помощник. Какой? Конечно же, компьютер. Более того, наличие компьютера не только ускорит получение необходимых знаний, но и позволит Вашему ребенку получить навыки для самообразования и общения, так необходимые в XXI веке. Но для того чтобы ребенок действительно их получил, ему нужен свой, личный компьютер, который станет его школьным помощником.



Рекомендованный возраст школьника

Если Вашему ребенку 15 лет и он живет в большом городе, навыки работы с компьютером у него уже наверняка есть. Таким образом, программа «1 ученик: 1 компьютер» рассчитана на учеников младших и средних классов в возрасте от 6 до 12 лет.

Какой компьютер выбрать?

Давайте подумаем о том, что действительно необходимо компьютеру нашего ребенка. Очевидно, что он должен быть достаточно легким — не исключено, что ребенку придется переносить его из класса в класс или носить домой. Таким образом, компьютер должен быть мобильным, то есть нетбуком.

В свою очередь, нетбук должен быть достаточно прочным (школьник может его уронить), иметь современные технические характеристики, специальную программу для взаимодействия учителя и учеников, а кроме этого, его цена должна быть доступна для большинства украинских семей. Корпорация Intel сделала такой компьютер. Он получил имя Classmate PC и, по мнению многих педагогов, является лучшим мобильным ПК, который когда-либо был создан для школьников.

Что такое Classmate PC?

Classmate PC — это первый в мире нетбук, созданный специально для школьников. Первые Classmate PC появились в 2007 году, а в марте текущего года корпорация Intel представила обновленную модификацию этой модели.

Новинка сделана в виде Tablet PC — мобильного компьютера с сенсорным дисплеем, который можно поворачивать на 180 градусов. В первую очередь создатели компьютера позаботились о безопасности: корпус Classmate PC сделан матовым и прорезиненным, клавиатура защищена от попадания пыли и влаги, а шок-сенсоры блокируют головки жесткого диска при падении с высоты до 70 см или ударе — таким образом, записанная на винчестер информация не будет потеряна. Также отметим специальную ручку, которая существенно облегчает транспортировку компьютера.

Вторым бонусом станет программа для чтения электронных книг и поддержка распространенных форматов pdf и ePub. С помощью идущего в комплекте стилуса Ваш ребенок сможет делать рукописные пометки и даже рисовать, как на обычной бумаге. Еще одним достоинством Classmate PC станет длительное время автономной работы — до 8,5 часов. Это значит, что в случае каких-либо непредвиденных ситуаций (например при отключении света) задание, сделанное школьником на нетбуке, будет сохранено.

Но самое главное преимущество Classmate PC заключается в том, что он поставляется с комплектом специального программного обеспечения, которое существенно облегчает взаимодействие учителя и ученика.



Технические характеристики

- Дисплей сенсорный, 10,1"
- Разрешение 1024 x 600 пикселей
- Процессор Intel Atom N450, 1,66 ГГц
- Оперативная память 1 ГБ, DDR2
- Видеокарта интегрированная, Intel GMA 3150
- Коммуникации Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth, Ethernet 10/100, WiMAX (опционально), 3G (опционально), web-камера, карт-ридер SD/MMC
- Порты 2 x USB 2.0, VGA, D-Sub, Mic In, Headphones Out
- Дополнительно защита жесткого диска, возможность чтения электронных книг
- ОС Windows 7 Starter

Основные преимущества Classmate PC

- Клавиатура, защищенная от проникновения пыли и влаги
- Прорезиненный корпус
- Сенсорный дисплей
- Защита жесткого диска от ударов
- Программа для чтения электронных книг
- Программа для рисования
- Длительное время автономной работы
- Специальное приложение для взаимодействия учителя и ученика



Программное обеспечение

Набор программного обеспечения не только позволит Вашему ребенку получить доступ к учебной программе, но и поможет ему быстро найти нужную информацию в Интернете. В частности, Classmate PC может поставляться с предустановленными электронными учебниками практически по всем школьным предметам, программой для быстрого освоения скоростного набора текста (так называемый «клавиатурный тренажер») и опцией быстрого доступа к электронной энциклопедии «Википедия». Также на все нетбуки учеников, равно как и на компьютер учителя, устанавливается программа e-Learning, которая обеспечивает взаимодействие школьников и преподавателя во время урока.

Антивирусная защита

При использовании внешних USB-накопителей и подключении ученического компьютера к Интернету возрастает опасность его заражения вредоносными программами — вирусами, «червями» и т.д. Именно поэтому рекомендуется использовать коммерческое или бесплатное программное обеспечение, которое надежно защитит Classmate PC Вашего ребенка от всех видов современных интернет-угроз — вирусов, шпионских программ, хакерских атак и спама.



Родительский контроль

С помощью Интернета ребенок может получить доступ к огромному объему информации, включая ту, которая не предназначена для детей. Чтобы защитить школьника от воздействия ненужных ему сайтов, в Classmate PC предусмотрены специальные web-фильтры, которые не позволят ему посещать те ресурсы, которые запрещены родителями или преподавателем. В частности, у Classmate PC есть программа ограничения пребывания ребенка за компьютером. Она поможет родителям настроить учетную запись Classmate PC таким образом, чтобы в установленное ими время могли использоваться только одобренные ими программы.

Если кликнуть на иконку Child Safety, расположенную на рабочем столе, на экране появится окно родительских настроек. Благодаря интуитивнопонятному интерфейсу Вы сможете быстро настроить учетную запись, указав пароль и проверочный вопрос-напоминание. Пароль не позволит детям выйти за установленные рамки безопасности. В отдельном окне нужно указать возрастную группу школьника (например «ребенок младшего возраста»), которая также является одним из ограничительных факторов. По мере того, как ребенок будет расти, Вы сможете увеличить список разрешенных программ с помощью меню дополнительных установок.

Необходимая инфраструктура

Чтобы учитель и ученики могли взаимодействовать во время урока, их нетбуки должны быть объединены в локальную компьютерную сеть — без нее учитель не сможет наблюдать за тем, как ученики работают над поставленным заданием.

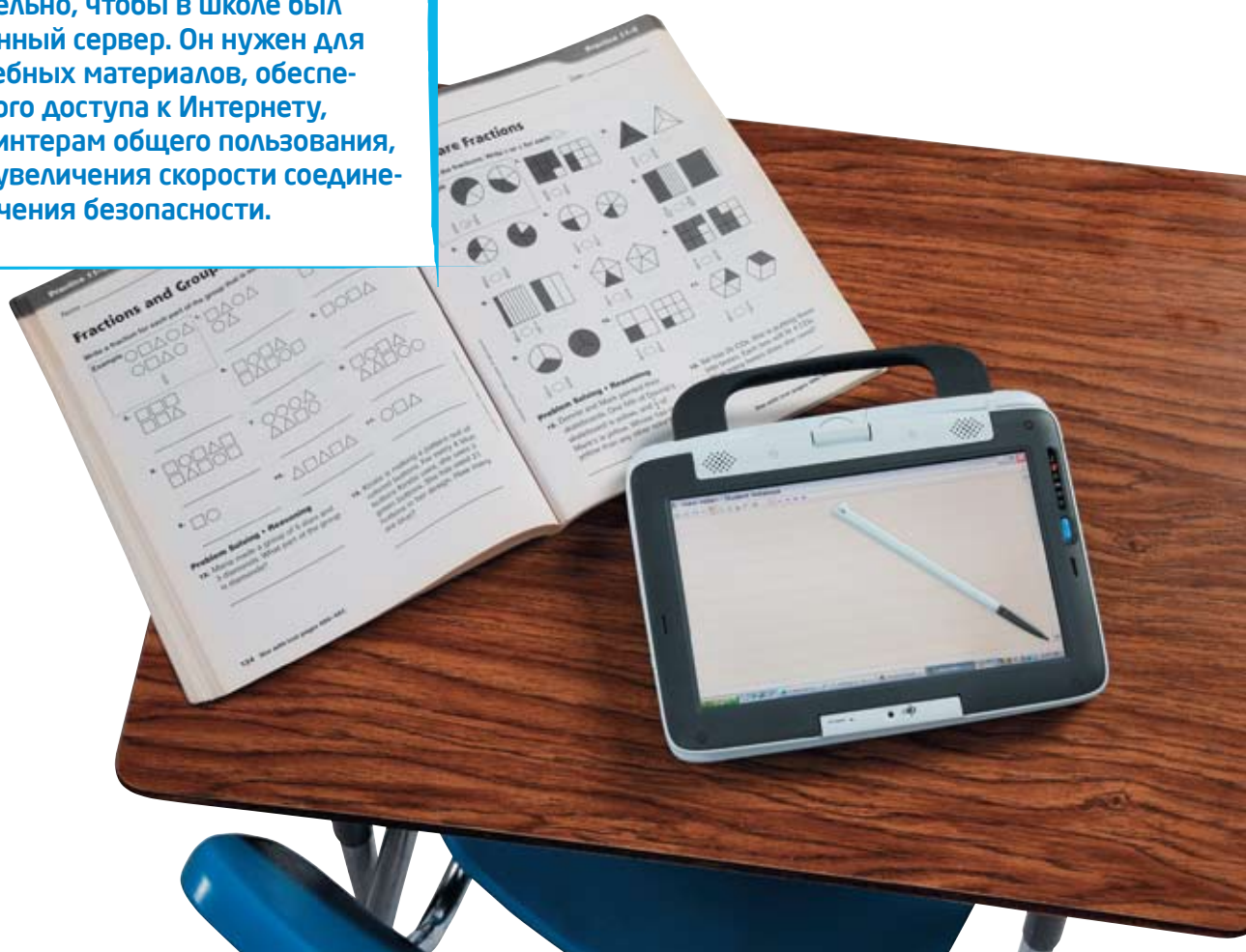
Локальная сеть может быть проводной или беспроводной. Проводная сеть может быть создана на базе традиционного кабельного оборудования, но при этом существенно ограничивает преподавателя в выборе места учебы, так как он сможет вести урок с использованием Classmate PC лишь в том классе, где развернута сеть. К счастью, эту проблему легко решить с помощью беспроводной сети, которая позволит педагогам и школьникам заниматься в любом классе школы.

Создать и настроить беспроводную сеть в школе очень легко. Для этого необходимо приобрести точку беспроводного доступа (роутер Wi-Fi) и подключить ее к уже существующей сети. Помимо всего прочего, это значит, что школа, в которой учится Ваш ребенок, должна быть подключена к Интернету. Что касается подключения беспроводной точки доступа, то эту работу вполне можно поручить системному администратору школы или учителю информатики.



Школьный сервер

Очень желательно, чтобы в школе был свой собственный сервер. Он нужен для хранения учебных материалов, обеспечения быстрого доступа к Интернету, файлам и принтерам общего пользования, а также для увеличения скорости соединения и обеспечения безопасности.



Classmate PC на уроке

Настало время подробнее рассказать о модели использования Classmate PC на уроке. Предположим, у всех учеников и учителя есть собственные нетбуки, которые объединены в единую компьютерную сеть. Что дальше?

После того как Вы создали детскую учетную запись, Ваш ребенок сможет пользоваться нетбуком самостоятельно. Его компьютер становится частью компьютерной сети класса: помимо всего прочего, это означает, что при помощи программы e-Learning преподаватель контролирует все, что происходит на экране ученического Classmate PC. Более того, если ребенок во время урока начал играть в компьютерную игру, учитель сразу же заметит это и заблокирует игру со своего нетбука.

Перед уроком преподаватель создает допуск для всех присутствующих школьников и выбирает те приложения, которыми школьники будут пользоваться во время урока (например калькулятор, чат и рукописные заметки). Также в этом случае педагог может использовать заранее сохраненные конфигурации.

Учитель начинает с того, что выбирает класс (например «Математика, 2-й класс») и подключается к классной сети. После этого на экране своего нетбука учитель видит рабочие столы всех подключившихся учеников и начинает лекцию. В это время объяснения материала учитель может затемнить экраны ученических нетбуков, — в этом случае дети будут меньше отвлекаться. В ходе урока с помощью клиента обмена мгновенными сообщениями Easy Chat преподаватель может попросить учеников воспользоваться той или иной программой, сделать замечание или спросить, не нужна ли помощь тому или иному ребенку. Этой программой может воспользоваться и школьник — например, для того чтобы задать вопрос учителю, не поднимая руку.

Для проведения контрольных и опросов учитель может использовать программу Quiz Master. Вопросы будут представлены в виде тестов с тремя вариантами ответов. Контрольный опрос получает весь класс, после чего школьники отправляют свои ответы учителю. Результаты тестирования оцениваются в режиме реального времени, а при необходимости Quiz Master поможет учителю получить всю необходимую статистику и определить темы, изучение которых требует дополнительных занятий.





Опыт ученика

Нетбук не только облегчает работу учителя, но и поможет Вашему ребенку быстрее освоить учебный материал. Для этих целей создаются специальные интерактивные материалы-модули, которые размещаются на определенных сайтах. Благодаря таким модулям школьник сможет увидеть на экране компьютера не только текст, посвященный той или иной теме, но и все необходимые иллюстрации, а также образовательные видеоролики, с помощью которых можно будет понаблюдать за цветением одуванчиков или посмотреть кинохронику Сталинградской битвы. Более того, с помощью учителя ребенок сможет самостоятельно найти в Интернете все необходимые материалы, расширить кругозор и не ограничиваться той информацией, которая изложена в обычном учебнике.

Такой метод поможет ученику полностью изменить свой подход к освоению школьной программы: вместо заучивания текстов учебных пособий он начнет стремиться к тому, чтобы лучше понять то или иное правило арифметики, историческую эпоху или биологическую закономерность. Если тема его заинтересовала, он всегда сможет сказать об этом преподавателю или родителям и с их помощью найти дополнительную информацию.

Древняя китайская пословица гласит: «Расскажи мне, и я забуду, покажи мне, и я запомню, дай мне попробовать, и я научусь». Эти замечательные слова как нельзя лучше разъясняют новые возможности самостоятельной учебной работы.

Дополнительные функции

Кроме работы с интерактивными материалами, школьник получит навыки работы с теми программами, функциями и web-сервисами, которые понадобятся ему в будущем. Давайте разберемся с назначением некоторых из них.

Paint

Программа для рисования, которая развивает творческие навыки ученика. Как знать, может быть, благодаря работе с Paint Ваш малыш станет художником или дизайнером.

Easy Chat

Программа для обмена мгновенными сообщениями, которая предназначена для общения во время урока. Ее идея и пользовательский интерфейс очень напоминает хорошо известный Вам ICQ.

Научный калькулятор

Незаменим при изучении точных наук — например математики или физики. Особо отметим функцию, которая позволяет учитывать меняющиеся числа, не вводя все вычисление заново.

Рукописные заметки

Приложение Easy Notes поможет Вашему ребенку создавать рукописные заметки при помощи стилуса. Впоследствии их можно отправить учителю или одноклассникам.

«Википедия»

Самая популярная в мире интернет-энциклопедия. Работа с этим ресурсом поможет Вашему ребенку освоить быстрый поиск нужной информации в Интернете.

Web-камера

С помощью встроенной web-камеры нетбука ученик сможет освоить азы организации видеоконференций. Полученные знания понадобятся ему при работе с программой Skype, которая предназначена для видеосвязи.



Дополнительная информация: <http://1to1.iteach.com.ua/> или по телефону (044) 227-86-41.

Intel и логотип Intel, Intel Atom та Intel Learning Series є товарними знаками корпорації Intel в США та інших країнах. * Інші товарні знаки і торгові марки є власністю їх законних власників.